



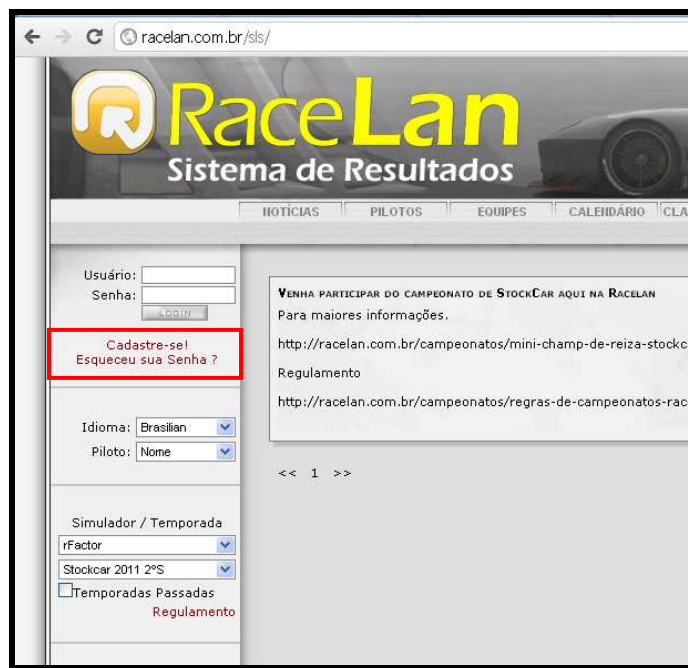
## Manual básico do SLS

Esse manual está dividido nos seguintes tópicos:

- 1. Cadastrar usuário no sistema**
- 2. Como se inscrever em um campeonato.**
- 3. Como criar uma equipe.**
- 4. Como convidar um piloto para equipe.**
- 5. Como aceitar um convite.**

### 1. Cadastrar usuário no sistema.

1. Acesse o endereço [WWW.racelan.com.br/sls](http://WWW.racelan.com.br/sls)
2. Clique em “cadastre-se”! Para quem não tem cadastro. Para quem não lembra a senha clique em “Esqueceu sua Senha”



OBS. O campo de usuário é **“case sensitive”**, ou seja, se você fez o cadastro com a primeira letra maiúscula do seu nome, então é preciso digitar o nome do usuário com a letra inicial maiúscula.

3. Preencha os campos com informações básicas para seu cadastro, conforme tela abaixo:

Nome usado para efetuar Login



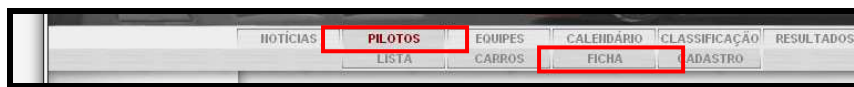
## Manual básico do SLS

Ao preencher todos os dados clique em “salvar” e seu cadastro vai ficar pendente de aprovação do Administrador. Assim que esse cadastro for aprovado você já pode efetuar o login e cadastrar-se em uma das temporadas.

## 2. Como se inscrever em um campeonato.

É muito importante que o piloto se registre corretamente no campeonato pois é desse registro que o sistema SLS vai reconhecer seus pontos após uma corrida. Dessa forma se o seu cadastro for feito incorretamente então vai ficar sem pontos ao final da corrida. Para se registrar corretamente basta seguir os passos abaixo:

1. Efetue o login com seu usuário e acesse o menu “Pilotos/Ficha”, conforme telas abaixo:



2. Na sequência clique em “TEMPORADAS” e selecione o campeonato que deseja correr clicando em “Edit”, conforme telas abaixo:

**EDITAR DADOS DO PILOTO**

GERAL   TEMPORADAS   IMAGENS

Categorias  Carros  Número  Nome do Piloto (Player do jogo)\*

\* Informações de preenchimento obrigatório estão em branco.

Simulador	Temporada	Classe	Carro	Número	Nome do Piloto (F	
iRacing	Mustang - 2ºS	20 Mustang FR500	Ford Mustang	32	Alexandre Sene	<input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="DELETE"/>
rFactor	Stockcar 2011 2º	StockCar Brasil 307	StockCar V8	32	Alexandre Sene	<input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="DELETE"/>

O campo “CATEGORIAS” será preenchido automaticamente com os dados da temporada selecionada.

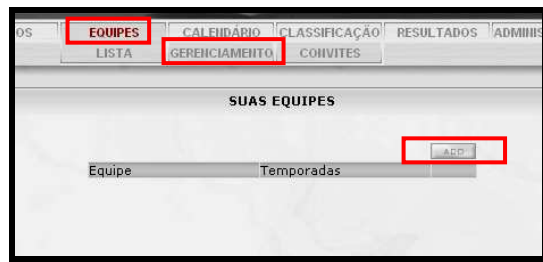
O campo “CARROS” você vai escolher o carro ou a categoria do carro que vai alinhar no grid.

O campo “NÚMERO” deve ser informado o numero do carro quando possível, e quando as pinturas forem iguais, então coloque um numero aleatório que ainda não foi usado.

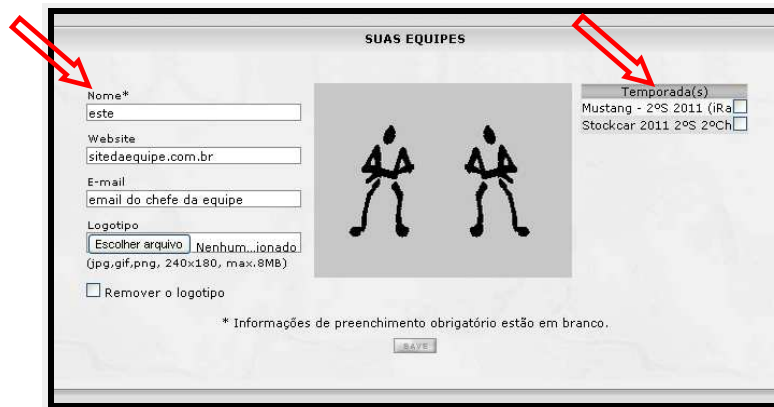
**O campo mais importante é o “NOME DO PILOTO (PLAYER DO JOGO)”, nesse campo você deve colocar o mesmo nome do seu player criado no game, considerando inclusive os espaços em branco.**

### 3. Como criar uma equipe

Clique no menu EQUIPES, e depois GERENCIAMENTO. Ao aparecer o quadro suas equipes você deve clicar no botão ADD para adicionar uma nova equipe. Nesse quadro o dono da equipe vai visualizar as equipes da qual é o chefe.



Após clicar no botão ADD o quadro abaixo aparecerá.

A screenshot of the 'SUAS EQUIPES' form for adding a new team. The form is titled 'SUAS EQUIPES' and contains several input fields: 'Nome\*' (with 'este' entered), 'Website' (with 'sitedaequipe.com.br' entered), 'E-mail' (with 'email do chefe da equipe' entered), and 'Logotipo' (with a file selection button and 'Nenhum...ionado.' text). There is also a checkbox for 'Remover o logotipo'. On the right side, there is a section for 'Temporada(s)' with two checkboxes: 'Mustang - 2ºS 2011 (Ra)' and 'Stockcar 2011 2ºS 2ºCh'. A red arrow points to the 'Nome\*' field, and another red arrow points to the 'Temporada(s)' section. At the bottom, there is a 'SAVE' button and a note: '\* Informações de preenchimento obrigatório estão em branco.'

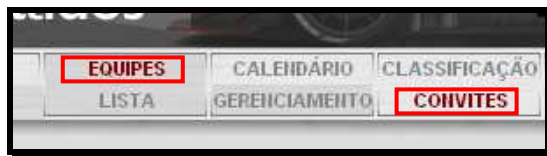
Preencha os campos Nome, Website, E-mail e adicione um logo para sua equipe. Na sessão TEMPORADAS você vai indicar quais as temporadas que sua equipe vai participar, mas isso não significa que seus pilotos já estão automaticamente inscritos.

### 4. Como entrar em uma equipe

Existem duas formas para entrar em uma equipe. Uma é realizada pelo próprio piloto e a outra é feita pelo chefe da equipe.

#### 1. Convite do piloto à equipe.

Clique no menu EQUIPES, e depois CONVITES.



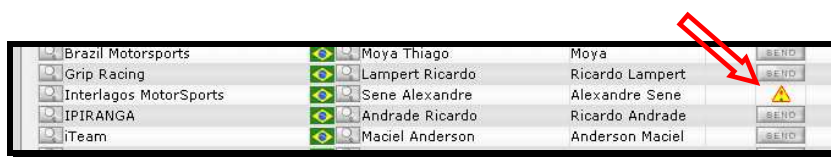
No quadro abaixo você vai escolher o campeonato e identificar a equipe da qual quer fazer parte. Ao escolher clique no botão SEND e aguarde o chefe da equipe aprovar seu convite.



Confirme sua solicitação.



Ao confirmar sua solicitação vai aparecer a figura abaixo significando que você esta aguardando o chefe da equipe aprovar sua solicitação



#### 2. Convite do chefe de equipe ao piloto.

Nesse tipo de convite o chefe de equipe vai convidar um piloto para fazer parte de sua equipe. Somente será possível convidar um piloto se o mesmo estiver cadastrado no mesmo campeonato.

Clique no menu EQUIPES, depois GERENCIAMENTO, conforme figura abaixo:



Fazendo isso vai aparecer as seguintes sessões SUAS EQUIPES, MEMBROS DA EQUIPE e a sessão que vamos utilizar para convidar um piloto **CONVITES DA EQUIPE**.

Na quadro abaixo você deve selecionar sua equipe, depois o campeonato, identificar o piloto e depois clicar no botão SEND.



Confirme o convite e nesse ponto é só aguardar o piloto aprovar seu convite. Enquanto o piloto não aprovar será exibido a figura abaixo.

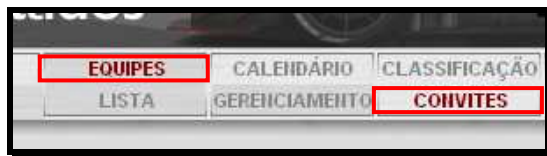


### 5. Como aceitar um convite.

Existem duas formas para aceitar um convite, a primeira é o piloto aceitar o convite da equipe e a segunda é a equipe aceitar o convite do piloto.

#### 1. Aceitando convite da equipe.

O piloto deve acessar o menu Clique no menu EQUIPES, e depois CONVITES.



Na sessão GERENCIAMENTO DE EQUIPES vai aparecer os sinais de MAIS e de MENOS. Para aceitar o convite clique no botão MAIS e para recusar clique no botão MENOS.



#### 2. Aceitando convite do piloto

O chefe da equipe deve acessar o menu EQUIPES, e depois GERENCIAMENTO, conforme figura abaixo.



Na sessão CONVITES DA EQUIPE selecione sua equipe, depois seleciona a temporada. O sistema filtra e exibe todos os pilotos inscritos na temporada selecionada.

Percorra a barra de rolagem para identificar o piloto que deseja correr pela sua equipe e clique no botão MAIS para aceitar, ou no botão MENOS para recusar.

